

FREE FIRE TOURNAMENT CONCEPT

ROUND QUALIFIER

13 TEAM/ GRUP

SINGLE ELIMINATION

TOP 1 GOES TO ROUND FINAL AND POINT FOR ANOTHER TEAM

FINAL ROUND

13 TEAM

POINT SISTEM AND BO3

Room Card yang dibutuhkan : 11 Roomcard atau 2 days roomcard

Perhitungan Poin

Setiap pemenang di dalam akan mendapatkan poin sebagai berikut :

Point Kill 10

Placing Points

1st	1	300
2nd	2	220
3rd	3	190
4th	4	140
5th	5	120
6th	6	110
7th	7	95
8th	8	85
9th	9	80
10th	10	50
11th	11	50
12th	12	50
13th	13	50

Peraturan dan Regulasi

Peraturan Pendaftaran dan Penentuan Tim Peserta

- 0 Pendaftaran 100k / Team
- 0 Pendaftaran hanya boleh diisi oleh ketua tim
- 0 1 tim hanya bisa mendaftarkan 5 player.
- 0 Anggota yang sudah terdaftar tidak boleh terdaftar di tim manapun
- 0 Peserta harus menggunakan nama asli sesuai dengan yang tertera di identitas diri (KTP, SIM, Kartu pelajar, dll)
- 0 Nickname yang sudah didaftarkan tidak boleh diubah sampai turnamen berakhir
- 0 Satu tim terdiri dari 4 orang ditambah 1 cadangan
- 0 Pendaftaran dibuka dari tanggal Maret – April 2019
- 0 Setelah mendaftar kapten wajib ke Discord room Tournament Support untuk proses verifikasi
- 0 Pastikan nomor HP dan email Kapten Aktif agar bisa di hubungi oleh Panitia
- 0 Ketua tim diwajibkan memakai kartu telkomsel

Peraturan Umum

- 0 Offline Turnamen
- 0 Hanya Pemain terdaftar yang bisa mengikuti pertandingan
- 0 Semua tim harus menjunjung tinggi Sportifitas dan Fairplay
- 0 Apabila tim tidak menjunjung tinggi Sportifitas dan Fairplay akan didiskualifikasi dari turnamen
- 0 Semua Anggota tim harus membaca dan siap mengikuti regulasi dan peraturan turnamen
- 0 Penggunaan program ilegal dalam bentuk apapun akan dikenakan hukuman diskualifikasi
- 0 Map yang dipakai untuk Fase Qualifier adalah: Bermuda
- 0 Map yang dipakai untuk Fase Final adalah: Bermuda>Maddog>Bermuda

Technical Meeting (TM)

- 0 TM akan dilakukan dengan cara offline, di gedung pkm, tgl 6 April 2019

Peraturan Pertandingan

- 0 Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun
- 0 Tidak diperkenankan menggunakan tombol/fitur tambahan baik itu dari gamepad ataupun tombol tambahan Controller L1 dan L2
- 0 Peringatan flaming/kecurangan/toxic akan disampaikan oleh Panitia. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak.
- 0 Apabila anggota tim ada yang disconnect, error, dll, maka pertandingan tetap dilanjutkan (No-Pause)

Setelah Pertandingan

- 0 Apabila sudah masuk babak Final maka di setiap akhir pertandingan kapten sudah ready untuk bermain selanjutnya.
- 0 Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan di diskualifikasi

Penalti/Diskualifikasi/WO :

- 0 Tim yang terlambat/tidak hadir pada saat waktu pertandingan yang telah ditentukan, dianggap gugur/WO
- 0 Tim yang melanggar ketentuan ketentuan yang telah ditetapkan akan dianggap gugur/WO
- 0 Tim yang diketahui melakukan kecurangan dalam bentuk apapun akan dianggap gugur/WO