

Firetech : PUBG-Mobile V1.0

PERSYARATAN PERMAINAN

- Semua pemain yang berpartisipasi dalam Firetech : PUBG-Mobile V1.0 harus memasukan ID game PUBG Mobile mereka. ID game tersebut dipergunakan untuk memeriksa pemain yang bermain dalam tim tersebut adalah benar pemain yang di daftarkan.
- Pemain diwajibkan bermain di handphone.

DISKUALIFIKASI

- Untuk menjaga agar turnamen berjalan seefisien mungkin, pihak penyelenggara berhak untuk mendiskualifikasi tim yang mengganggu jalannya pertandingan.
- Penggunaan atau pemanfaatan bug, gangguan, atau kesalahan, serta penggunaan program pihak ketiga atau melakukan tindakan lainnya yang dapat memodifikasi game dilarang keras dalam pertandingan.

ATURAN PERMAINAN

- Pertandingan disarankan dimainkan oleh 4 pemain + 1 cadangan. Jika terdapat tim yang kehilangan atau kekurangan pemain bukan tanggung jawab panitia dan kondisi tersebut kurang menguntungkan bagi pemain.
- Apabila terjadi gangguan koneksi internet dalam permainan bukanlah tanggungjawab panitia dan akan merugikan bagi tim.
- Pembuatan ulang pertandingan adalah hak dari panitia apabila terjadi masalah di menit awal pertandingan yang merugikan sebagian besar pemain.
- Protes atau laporan pelanggaran oleh pemain dapat dilakukan dengan melapor kepada panitia beserta bukti yang bisa kami pahami dan terima.
- Semua peraturan dapat berubah sesuai masalah yang terjadi saat pertandingan.
- Max. Tim ditunggu 10 menit (jika 10 menit tidak muncul, maka tim dinyatakan kalah).
- Masing – masing grup di ambil 10 team pemenang point terbanyak untuk melanjutkan match final.
- Segala keputusan panitia bersifat **mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**.

PELAKSANAAN TURNAMEN PUBG MOBILE

JADWAL ACARA

Lokasi pertandingan berada di gedung PKM Universitas Andalas, dan dapat menyaksikan pertandingan secara langsung di kolam PKM Universitas Andalas ataupun melalui chanel youtube yang telah kami sediakan dengan delay permainan beberapa menit agar tidak terjadi kecurangan saat permainan berlangsung

Tanggal Acara : 9 & 10 April 2019

Waktu

Day 1 : Penyisihan

- Group A 10:00 - 12:00
- Group B 13:00 - 15:00

Day 2 : End Game

- FINAL 10:00 - 12:00
- FINAL 13:00 - 16:00

GAME MODE

Group A – Cari 10 Besar

RONDE	GAME MODE	MAP
RONDE 1	TPP	MIRAMAR
RONDE 2	FPP	SANHOK
RONDE 3	TPP	ERANGEL

Group B – Cari 10 Besar

RONDE	GAME MODE	MAP
RONDE 1	TPP	MIRAMAR
RONDE 2	FPP	SANHOK
RONDE 3	TPP	ERANGEL

FINAL - 10 Besar dari tiap group

RONDE	GAME MODE	MAP
RONDE 1	FPP	MIRAMAR
RONDE 2	TPP	SANHOK
RONDE 3	FPP	ERANGEL
RONDE 4	TPP	MIRAMAR
RONDE 5	FPP	SANHOK
RONDE 6	TPP	ERANGEL
RONDE EXTRA	FPP	MIRAMAR

RANGKING POINT

Rank	Point
1	500
2	365
3	315
4	280
5	250
6	225
7	200
8	180
9	160
10	145
11	130
12	130
13	115
14	115
15	115
16	100
17	100
18	100
19	100
20	100
21	50
22	50
23	30
24	30

25	20
1 Kill	20

GAME SETTING

Semua setingan game adalah setingan default dari room game